ПРАВИЛА

игры в снежки «Снежная битва» (Yukigassen)

1. Одна игра состоит из трёх таймов, продолжительностью 3 минуты каждый. Если команда выиграла 2 тайма подряд, то ей присуждается победа.

2. Во время игры капитан стоит за боковой линией поля (перемещение вдоль боковой линии поля разрешается) и руководит процессом игры своей команды.

3. Нападающие могут играть только перед линией обороны. В случае заступа за свою линию обороны игрок выбывает.

4. Защитники могут перемещаться по всей площадке. Они передают нападающим снежки. Снежки нельзя перекидывать друг другу, можно передавать из рук в руки или перекатывать по полю. Нападающие могут брать снежки с определенного места на поле, куда они были поднесены защитниками.

5. Не более чем 3 игрока одной команды могут одновременно пересекать центральную линию или стоять на чужой половине поля. В случае нарушения данного условия, команде, игроки которой переступили центральную линию поля (находящиеся на поле противника в количестве более 3-х человек), засчитывается поражение в текущем бою.

6. Задачами команды могут быть: захват флага противника или сохранение численного преимущества перед другой командой к концу боя (уменьшение численности игроков команды-противника).

7. Команды при помощи жеребьевки делятся на группы. Каждая команда проходит отбор внутри своей группы. В финал выходят не более 4 команд

(по 2 команды из каждой группы), по количеству выигранных игр.  
В случае равного количества выигранных игр, в финал выходит команда с наибольшим количеством набранных баллов. Полуфинал проводится по «олимпийской системе», т.е. на выбывание команд.

8. Система выставления баллов:

8.1. Команда, захватившая флаг – 10 баллов, команда, у которой захватили флаг, получает ноль баллов.

8.2. Если все игроки одной из команд удалены, то команде, оставшейся на поле (независимо от количества игроков, оставшихся на поле), начисляется 10 баллов, а удаленной команде – 0 баллов.

8.3. Если ни одна из команд не захватила флаг на момент истечения времени раунда, обеим командам начисляются баллы по количеству оставшихся игроков.

9. Оборудование:

9.1. Каждая команда должна подготовить 90 снежков для каждого раунда игры (В случае отсутствия специального оборудования для изготовления снежных снарядов, игра будет происходить с насыпными мячами.)

9.2. Одежда участников должна соответствовать температуре воздуха на время проведения игры, быть теплой, удобной и непромокаемой. Участники должны иметь при себе головной убор, варежки или перчатки.

9.3. Каждая команда должна при себе иметь флаг, который изготавливает самостоятельно. Флаг должен быть выполнен из текстиля шириной

50 см, длиной 70 см и иметь завязки для закрепления на флагштоке. Флагшток предоставляется организаторами.

10. Игровая площадка:

Игра проводится на площадке 40 м длиной и 10 м шириной. На каждой половине поля находится 1 замок и 2 крепости, а также дополнительная крепость в середине центральной линии.

12. Причины удаления игроков с поля:

- попадание снежком в участника

- заступ за боковую линию

- заступ нападающего за собственную линию защиты

- подбор мячей за границами поля и подбор нападающим мячей за линией собственной защиты

- перенос снежков в количестве большем, чем умещается в ладонях, и прижимание снежков к телу

- некорректное поведение по отношению к участникам игры, к судейской бригаде.

13. Определение победителя боя:

13.1. Команда считается победившей в бою, если она захватила флаг противника или имеет численное преимущество над командой-противником.

13.2. Команда считается победившей в игре, если она выиграла два тайма путем захвата флага команды-противника или если она имеет численное преимущество.

13.3. Если в установленное для тайма время ни одна из команд не захватила флаг, то выигравшей считается команда, сохранившая большее количество игроков на поле, а если количество игроков, оставшихся

на площадке, равно то объявляется «ничья». В этом случае командам предлагается дополнительное состязание.

13.4. Команда признается проигравшей, если удалены с поля все игроки команды.

14. Дополнительные условия:

14.1. Каждый бой команда начинает в полном составе.

14.2. Снежки можно переносить во время игры по полю только в руках, нельзя набирать снежки в карманы, подол одежды и т.п.

14.3. В случае если снежок отлетел от земли, крепости, иного объекта и попал в игрока, попадание не засчитывается, и данный игрок не выбывает из игры.

14.4. В случае «чиркаша» – решение об удалении игрока с поля принимает главный судья.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_