

УТВЕРЖДАЮ
Министр образования и науки
Архангельской области



**ПОЛОЖЕНИЕ
о II открытом командном турнире по робототехнике
AR₂T₂ (Arkhangelsk Regional Robotics Team Tournament)**

1. Общие положения

Настоящее положение о II открытом командном турнире по робототехнике AR₂T₂ (Arkhangelsk Regional Robotics Team Tournament) (далее – Положение) определяет порядок и условия его проведения. Открытый командный турнир по робототехнике (далее – Турнир) проводится в рамках реализации государственной программы Архангельской области «Развитие образования и науки Архангельской области на 2013-2018 годы», утверждённой постановлением Правительства Архангельской области от 12 октября 2012 года № 463-пп.

Задачи проведения Турнира:

повышение интереса к изучению основ робототехники, алгоритмизации, моделирования и программирования, развитие инженерного образования;

развитие навыков проектной деятельности обучающихся в инженерной сфере;

развитие творческих способностей обучающихся и умения работы в коллективе.

2. Учредитель и организаторы Турнира

Учредителем Турнира является министерство образования и науки Архангельской области (далее – Министерство).

Организатором Турнира является государственное автономное образовательное учреждение «Архангельский областной институт открытого образования» (далее – Институт).

Координатором турнира – Центр образовательных инфотехнологий Института.

3. Информационное обеспечение

Информационное обеспечение осуществляется средствами сайта Турнира (далее – Сайт), размещенного по адресу <http://robot.onedu.ru/> и сайта Института.

4. Участники Турнира

Команды общеобразовательных и профессиональных образовательных организаций Архангельской области (далее – ОО).

К участию в турнире, по согласованию с учредителем и организатором турнира, могут быть допущены обучающиеся других регионов Российской Федерации и ближнего зарубежья.

Для участия в турнире допускаются обучающиеся двух возрастных категорий:

5-8 класса;

9-11 класс, 1-2 курс профессиональных образовательных организаций.

От одной образовательной организации допускается не более двух команд от каждой возрастной группы.

Состав команды от 2 до 4 обучающихся.

5. Условия и порядок проведения Турнира

Турнир проводится 6 ноября 2015 года в один тур. Начало турнира в 10:00, окончание в 14:00. Продолжительность турнира 4 астрономических часа.

Необходимые условия проведения Турнира.

5.1 Наличие у педагогов и администрации ОО заинтересованности во внедрении в практику информационных и дистанционных образовательных технологий.

5.2 Наличие работника ОО, выполняющего функции локального организатора.

5.3 Подготовленность группы обучающихся, изъявивших желание участвовать в Турнире.

5.4 Обязанности локального организатора.

5.4.1 Разместить на Сайте заявку на участие команды.

5.4.2 Скоординировать расписание занятий с учётом графика проведения Турнира.

5.4.3 Оказывать помощь в публикации результатов работы команды согласно графику.

5.4.4 Обеспечить доступ к необходимому числу персональных компьютеров с нужным программным обеспечением.

5.4.5 Обеспечить лицензионную чистоту используемого программного обеспечения.

5.4.6 Получить результаты Турнира на Сайте и ознакомить с итогами участников, коллег и администрацию ОО.

5.5 Принципы поведения локального организатора.

5.5.1 Оперативность реагирования на сообщения электронной почты и информацию, размещённую на Сайте.

5.5.2 Строгое соблюдение графика Турнира и выполнение указаний координаторов.

5.5.3 Максимальная беспристрастность и объективность на всех этапах проведения Турнира.

5.5.4 Демократичность в работе с участниками, направленная на максимальное развитие активности, инициативы и самостоятельности участников.

5.6 Для проведения турнира за 3 рабочих дня до его начала на Сайте публикуются техническое задание.

5.7 Выполнение пунктов технического задания является обязательным условием участия в Турнире.

5.8 Все вопросы по организации и проведению, а также заданиям можно разместить на форуме Сайта (форум «Турнир по робототехнике»).

5.9 Для участия необходимо зарегистрировать команду не позднее **30 октября 2015 года** на Сайте по предлагаемой форме.

6. Технические особенности организации Турнира

6.1 Для участия в Турнире необходимы: компьютер со скоростным широкополосным доступом к сети Интернет, компьютеры для участников команды, наборы конструкторов LEGO (education) NXT, либо EV3, лицензионное программное обеспечение EV3 или NXT Software для программирования роботов, набор дополнительных материалов согласно техническому заданию.

6.2 Итоговая работа в формате архива 7-zip публикуется на сайте в личном кабинете участника Турнира согласно графику подготовки и проведения Турнира.

6.3 Для архивации работ необходимо использовать свободно распространяемый архиватор 7-Zip (www.7-zip.org).

7. Проверка работы команды

7.1 Для проверки работ команд и подведения итогов Турнира формируется и утверждается приказом ректора Института жюри.

7.2 Проверка работы команды осуществляется жюри путём испытания робота на одном, либо серии тестов с соблюдением принципов публичности и открытости.

7.3 Примерные критерии оценки публикуются вместе с задачей Турнира.

7.4 Команды имеют право комментировать работу жюри в чате с соблюдением принципов тактичности идержанности.

7.5 Жюри имеет право оставлять сообщения без комментариев, а поступившие просьбы без удовлетворения.

7.6 По коллегиальному решению жюри робот может быть подвергнут повторным испытаниям на одном, либо серии тестов.

7.7 Жюри имеет право дисквалифицировать работу команды по обоснованным причинам.

8. Подведение итогов

8.1 Победитель и призёры определяются по максимальному баллу команды в каждой возрастной категории.

8.2 Команды, показавшие в Турнире лучшие результаты, награждаются дипломами Министерства первой, второй и третьей степени.

8.3 Все участники, предъявившие рабочий результат, получают от Института электронный сертификат участника.

9. График подготовки и проведения Турнира

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
1.	Регистрация участников Турнира на Сайте		19-30 октября 2015 года
2.	Публикация Технического задания на Сайте	12:00	30 октября 2015 года
3.	Подготовка материалов и моделей командами согласно Техническому заданию		30 октября – 05 ноября 2015 года
4.	Начало Турнира. Публикация задачи	10:00	06 ноября 2015 года
5.	Решение задачи Турнира	10:00-14:00	06 ноября 2015 года
6.	Завершение решения задачи Турнира	14:00	06 ноября

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
			2015 года
7.	Размещение результатов (файла) решения участниками на Сайте в личных кабинетах	14:00-14:10	06 ноября 2015 года
8.	Технический перерыв	14:10-15:00	06 ноября 2015 года
9.	Проверка работ (онлайн трансляция работы жюри) на Сайте	15:00-18:00	06 ноября 2015 года
10.	Подведение итогов (онлайн трансляция работы жюри) на Сайте	18:00-18:30	06 ноября 2015 года
11.	Публикация итогового протокола Турнира	12:00	09 ноября 2015 года

10. Взаимодействие с организаторами

- 10.1 Форум, посвящённый Турниру на Сайте.
- 10.2 Адрес электронной почты для всех сообщений robot@onedu.ru, тема сообщения «AR2T2».
-